

Apps4Linz Preis

Kategorie: Beste Idee

Thema: Rennspiel

Eingereicht von: Thomas Tursics

Wie kann man das positive und innovative Image einer Stadt fördern und einem weiten Publikum präsentieren? Am besten spielerisch.

Die Linz AG hat in den letzten Jahren viel Geld und Energie in eine umweltfreundliche Fahrzeugflotte und die Bereitstellung umweltfreundlicher Infrastruktur gesteckt. Die Errichtung von E-Ladestationen, die allgemeine Förderung von E-Fahrzeugen aber auch die Anschaffung modernster Straßenbahnen gehören zu den Anstrengungen.

Meine Idee ist die Würdigung und Präsentation dieses Engagements für die Umwelt in einer App – erreichbar für alle Nutzer von Smartphones und Tablet-Computer – weltweit. Es geht um eine SpieleApp. Ein simples Autorennspiel.

Ein Autorennspiel für mobile Geräte lebt von der einfachen und intuitiven Bedienung. Gesteuert wird das Fahrzeug, indem man das Spielgerät in der Hand hält und nach links bzw. rechts dreht. So, als wenn man ein Lenkrad in der Hand hält. Das Prinzip ist so simpel, dass mein 3jähriger Sohn bereits ohne Probleme „Auto fahren“ kann.

Das Rennspiel spielt natürlich in Linz. Auf dem realen Straßennetz der Stadt werden verschiedene Strecken angeboten, die mit Fahrzeugen befahren werden sollen. Gegen verschieden starke Computergegner fährt man durch die Straßen von Linz. Durch die Erfüllung von Aufgaben (z.B. Rennsiege) werden neue Fahrzeuge und Fahrstrecken frei geschaltet.

Als Fahrzeuge kommen ausschließlich umweltfreundliche Fortbewegungsmittel zur Verwendung, die wirklich in Linz vorkommen. Angefangen von Sagways , E-Bikes, E-Scooters, E-Motorräder, E-Autos bis hin zu Bussen und Straßenbahnen. Als absoluten Höhepunkt steht der RALLY-E, ein echtes Rally-Fahrzeug.

Nicht für alle Fahrzeugklassen bieten sich alle Strecken an. Die Segways fahren eher auf Rad- und Wanderwege, Straßenbahnen nur auf gesonderten Strecken. Und: Das sind die gleichen Strecken, die im echten Linz von diesen Fahrzeugtypen befahren werden.

Solch ein Rennspiel ist nicht nur für Profis. Das ist für die ganze Familie gedacht. Nicht nur wegen der einfachen Steuerung. Besonders der abwechslungsreiche Fuhrpark bietet für jeden Etwas. Und das macht das Spiel einzigartig.

Eigentlich sollte diese App nicht als „Beste Idee“ eingereicht werden sondern als „Beste App“. Ein Prototyp der App ist bereits fertig. Das Menü, das Spielfeld und die Steuerung sind fertig und auf einem Tablet-Computer getestet. Die Sounds, Musik, Grafiken sind vorhanden. Der Straßenplan von Linz, die möglichen Strecken (von z.B. der Straßenbahn) sind problemlos beziehbar.

Einzig die Fahrzeugflotte ist ein Problem. Für den Einsatz von Modellen muss man Lizenzen einholen. Und mir war es nicht möglich genügend und sinnvoll kombinierte Fahrzeugmodelle in Lizenz zu bekommen. Ohne Fahrzeuge macht das Spiel keinen Sinn. Mit Unterstützung und einem größeren Zeitfenster wäre allerdings eine Lizenzierung ausreichender Modelle zur Realisierung der Idee machbar.

Ich habe eine Lizenz von Bombardier für die Verwendung der neuen Straßenbahn erhalten. Von der Linz AG habe ich die Erlaubnis das Layout für die Straßenbahnen und Busse zu übernehmen (also Farbe und Logos) – ebenso die Verwendung der Fahrtanzeiger und Fahrscheinautomaten. Eine weitere Lizenz habe ich für Karts erhalten.

Mehr nicht. Von allen anderen Anbieter von Fahrzeugen habe ich Absagen oder noch ausstehende Beurteilungen bekommen. Ich habe sogar mehr Hersteller von E-Fahrzeugen angeschrieben, als auf der Webseite der Linz AG zu diesem Thema stehen.